



"Μάρκες-αφής με συνδέσιμες διαδρομές"

Ref. 20614

Παιχνιδούπολη

www.playcity.gr



Μ'ΑΡΚΕΣ - ΑΦ'ΗΣ ΜΕ ΣΥΝΔΕΣΙΜΕΣ ΔΙΑΔΡΟΜ'ΕΣ

Αναφ. 20614



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ:

Το παιχνίδι αποτελείται από 36 κάρτες με σκληρή επιφάνεια, κατασκευασμένες από χοντρό, ανθεκτικό και υψηλής ποιότητας χαρτόνι, και 10 εργονομικά κορδόνια διαφορετικών χρωμάτων.

ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΗ ΗΛΙΚΙΑ ΚΑΙ ΕΝΔΕΙΞΕΙΣ ΧΡΗΣΗΣ:

Από 3 έως 6 ετών.

Αν και προορίζεται κυρίως για παιδιά ηλικίας από 3 έως 6 ετών, μπορεί να χρησιμοποιηθεί για μεγαλύτερα παιδιά με ειδικές ανάγκες, καθώς και για ενήλικες, οι οποίοι πρέπει να εργάζονται με οπτικές και απτικές διακρίσεις, ομαδικότητα και λεπτές κινητικές δεξιότητες.

Η αντίθεση του χρώματος μεταξύ των διαδρομών και του φόντου των καρτών βοηθά τα παιδιά με οπτικά προβλήματα να προσδιορίσουν το σχήμα των διαδρομών. Η τραχιά επιφάνεια ευνοεί την κίνηση του χεριού κατά μήκος της διαδρομής, διευκολύνοντας την επακόλουθη εκμάθηση της γραφής.

ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΟΙ ΣΤΟΧΟΙ:

- Ανάπτυξη λεπτών κινητικών δεξιοτήτων με χειρισμό και σύνδεση των καρτών μεταξύ τους.
- Διακριτική διάκριση εργασίας μέσω της αναγνώρισης διαφορετικών υφών.
- Βελτίωση της οπτικής διάκρισης μέσω της αναγνώρισης των σχημάτων και των χρωμάτων.
- Ανάπτυξη της προσοχής και την παρατήρησης: προσδιορίστε, συσχετίστε και ταξινομήστε τις κάρτες με χρώμα και υφή.
- Ενσωμάτωση των πληροφοριών διαφορετικών αισθήσεων στην εκμάθηση των αντικειμένων.
- Άσκηση οπτικής και αφής μνήμης με διαδρομές που έχουν διαφορετικές υφές.

ΣΥΣΤΗΜΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

1. Τοποθετήστε όλες τις κάρτες στο τραπέζι και επιλέξτε 6 κάρτες του ίδιου χρώματος / υφής.
2. Τοποθετούνται στο τραπέζι σχηματίζοντας έναν κύκλο (ή άλλη διαδρομή με τη μορφή που προτιμάται).



3. Τοποθετείται ένα δάχτυλο στο τραχύ τμήμα της κάρτας και ακολουθείται το μονοπάτι που σχηματίζεται από τις κάρτες
4. Επιλέξτε ένα κορδόνι και συνδέστε τις κάρτες
5. Επαναλαμβάνεται η ίδια διαδικασία επιλέγοντας άλλες κάρτες.

ΑΛΛΕΣ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ:

1. **Διαδρομή χρωμάτων.** Επιλέξτε 6 διαφορετικές κάρτες (μία για κάθε χρώμα / υφή). Κάντε μια περιήγηση και συνδέστε τις κάρτες με το κορδόνι. Εξετάστε την οπτική και την απτική διάκριση, ονομάζοντας τα διαφορετικά χρώματα που περιέχει κάθε κάρτα και προσδιορίστε τα χρώματα που έχουν τραχιά υφή.
2. **Ταξινομήστε με κλειστά μάτια.** Κλείστε τα μάτια και μέσω της αφής ταξινομήστε τις κάρτες και ομαδοποιήστε εκείνες που έχουν την ίδια υφή. Αφού ταξινομήστε όλες τις κάρτες, ανοίξτε τα μάτια και παρατηρήστε αν έχουν ταξινομηθεί σωστά. Στη συνέχεια, μπορείτε να τις συνδέσετε με τα κορδόνια.
3. **Η μακρύτερη.** Στο τραπέζι πραγματοποιήστε μια περιήγηση με όλες τις κάρτες του παιχνιδιού. Συνδυάστε χρώματα και υφές όπως προτιμάτε. Είναι επίσης δυνατό να παίξετε με τη θέση των καρτών, περιστρέφοντας και αλλάζοντας τις κάρτες. Μόλις διαμορφώσετε τη διαδρομή κάντε τη διαδρομή με τα δάχτυλά σας. Στη συνέχεια, μιμείστε τη διαδρομή, αλλά αυτή τη φορά τεντώστε το κορδόνι. Εάν είναι απαραίτητο, συνδέστε αρκετά κορδόνια. Στο τέλος θα έχετε ένα υπερ-δρομολόγιο συνδεδεμένο.
4. **Τι κάρτα είναι;** Παρουσιάστε στο τραπέζι 3 διαφορετικές κάρτες. Το παιδί μπορεί να τις αγγίξει και να κλείσει τα μάτια του. Ο ενήλικας πρέπει να φέρνει μια στο παιδί έτσι ώστε με κλειστά μάτια να αγγίξει την υφή. Τοποθετήστε την κάρτα δίπλα στις άλλες δύο κάρτες. Το παιδί πρέπει να ανοίξει τα μάτια του και πρέπει να μαντέψει ποια είναι η κάρτα που έχει παίξει. Η δυσκολία του παιχνιδιού μπορεί να αυξηθεί όμως μην επιτρέποντας την προβολή των καρτών εκ των προτέρων. Μπορείτε επίσης να παρουσιάσετε μια διαδρομή αρκετών καρτών στο παιδί, το παιδί μετά με κλειστά μάτια αγγίζει τη διαδρομή με τα δάχτυλα. Μπερδέψτε τις κάρτες. Το παιδί χρησιμοποιώντας τους απτική μνήμη έχει να κάνει εκ νέου τη διαδρομή χωρίς να ανοίξει τα μάτια.

